

N°2 : En championnat par équipes, Alain et André sont associés en double. Dans la 1^{ère} manche, sachant qu'Alain a servi en 1^{er} sur Bernard associé à Bertrand et que le score est de 10 – 11, qui sert sur qui ?

- Alain sur Bertrand – Alain sur Bernard – André sur Bernard – André sur Bertrand
- Bernard sur Alain – Bernard sur André – Bertrand sur Alain – Bernard sur André
- Je demande aux joueurs de se mettre d'accord

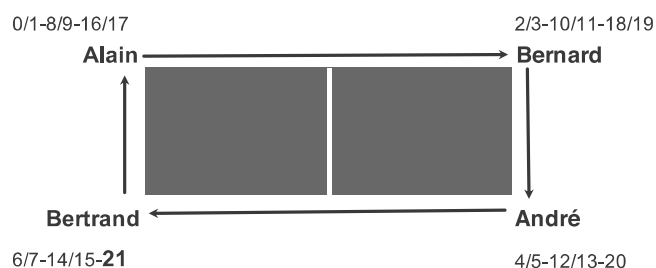
Astuce :

- Nous reprenons la méthode détaillée précédemment tout en prenant garde de prendre en compte la marque de **10-11 (changement de serveur tous les points à partir de 10-10)**, voir comment cela se traduit sur notre croquis.

- Total de la marque affichée : 10-11 = **21**.

Réponse :

Le jeu reprendra avec **Bertrand au service** et **Alain** comme **relanceur**.
(Bertrand sur Alain)



N°3 : Dans un double, la paire Alain – André est opposée à la paire Bernard – Bertrand. Dans la manche décisive, à 7 – 6, qui sert sur qui, sachant que Alain a servi sur Bernard au début de la manche et que le changement de côté s'est effectué à 5 – 4 ?

- André sur Bertrand - André sur Bernard - Alain sur Bertrand - Bernard sur Alain.

Astuce :

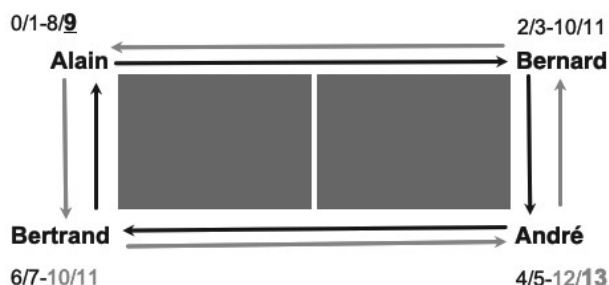
- Nous avons vu dans la brève *Le Choix Initial*, que le croquis pour les 1^{ère}, 3^{ème} et 5^{ème} manches est identique. Pour rappel, les 2^{ème} et 4^{ème} manche suivent le sens inverse.

- Nous reprenons la méthode détaillée précédemment tout en prenant garde de prendre en compte le **changement de côté à 5-4 (= 9)** lors de la manche décisive. Arrivé à 9, il **conviendra de poursuivre le comptage dans le sens inverse** (flèches rouges).

- Total de la marque affichée : 7-6 = **13**.

Réponse :

Le jeu reprendra avec **André au service** et **Bernard** comme **relanceur**.
(André sur Bernard)



N°4 : Un double oppose Alain et André à Bernard et Bertrand. Alain sert sur Bernard au début de la 2^{ème} manche. Qui servira sur qui au début de la 5^{ème} manche ?

- Alain sur Bernard ou André sur Bertrand - Bernard sur Alain ou Bertrand sur André
 Bernard sur André ou Alain sur Bertrand - André sur Bernard ou Alain sur Bertrand

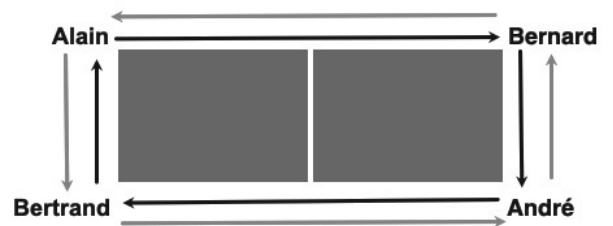
Réflexion :

- Nous savons que les 1^{ère}, 3^{ème} et 5^{ème} manches ont un schéma de jeu identique (cf *Le Choix Initial*).
- Nous savons que les 2^{ème} et 4^{ème} manches ont un schéma de jeu inverse (cf *Le Choix Initial*).
- Nous savons qu'**Alain sert sur Bernard** au début de la **2^{ème} manche**.

Sur la base de ces éléments, nous réalisons le croquis ci-contre.

Légende :

- . Flèches noires = 2^{ème} et 4^{ème} manches ;
- . Flèches rouges = 1^{ère}, 3^{ème} et 5^{ème} manches.



Réponse : Bernard sur Alain ou Bertrand sur André, **selon le choix du 1^{er} serveur** par la paire Bernard/Bertrand au début de cette 5^{ème} manche.

